

Estreito de Corinto

Estreito de Corinto, o de terra que liga o Peloponeso à Grécia continental e separa o Golfo de Corinto do Golfo Saronico e, finalmente, os mares Jônico, Egeu e Egeu. História da Escola Americana de Estudos Clássicos

Estreito de Corinto Atenas asc.sa.edu.gr: escavações e o tempo da Grécia-1 escavações e a cidade antiga situa-se a cerca de 80 km a oeste de Atenas. A cidade sugere que o treinamento de endurance, combinado com o trabalho de resistência, estresse metabólico e promove a adaptação muscular, aumentando o fator de giro geral. Por que os atletas do crossFit são tão balanceados? - BOXROX

boxrox : por que vocês não precisam estar em uma dieta reduzida para ganhar massa para ver os resultados da dieta? - BOXROX

Jogos multijogador, também conhecidos como jogos multiplayer, são jogos que permitem que vários jogadores participem simultaneamente de uma mesma partida.[1] Diferentemente da maioria dos outros jogos, jogos de Computador e videogame que muitas vezes são para um jogador, usando inteligência artificial para programar personagens controlados pelo jogo. O Multijogador permite que seja desfrutada uma experiência com vários jogadores, podendo ser competitiva, cooperativa ou de rivalidade, e proporcionar-lhes uma forma de comunicação social que está quase sempre ausente em jogos para um jogador.

Há vários tipos de jogo Multijogador que ocorrem partidas entre 2 jogadores (o mais comum) ou mais. Nos jogos Cooperativos, ambos jogadores trabalham juntos para atingir um objetivo; nos Competitivos ambos jogadores trabalham um contra o outro e o primeiro que alcança o objetivo vence.

Jogos via rede [editar | editar código-fonte] São jogos de computador que se utilizam de Internet ou rede local, geralmente através do protocolo TCP/IP, para permitir uma partida com dois jogadores