

O O bet365

<p>Jogo (Português) Traduzido para o Inglês como jogo. JogoO O
bet365O O bet365 Português - Traduzir</p>
<p>ranslate. com : dicionário. português-português</p>
;
<p></p><div>
<h2>O O bet365</h2>
<article>
<p>No mundo do design e da programação, você pode ter ouvid
o os termos<i>"@1x", "@2x"</i>e<i>"@3
x"</i>. Esses termos se relacionam com a resolução das imag
ens eO O bet365relação com a telaO O bet365O O bet365 que elas ser
7;o exibidas. Vamos quebrar esse mistério e explain as diferenças entr
e eles.</p>
<p>Uma imagem com escala de fator 1.0, ou seja, um<i>"@1x"
</i>, refere-se a uma imagem com resolução padrão. Essa
33; a resolução básica para dispositivos e monitores mais antigos
ou de baixa resolução.</p>
<p>Já as imagens de alta resolução levamO O bet365O O bet36
5 conta telas de dispositivos com densidade de pixels maior do que a densidade d
e polígonos de dispositivos tradicionais, para que as imagens renderizadas
não fiquem distorcidas ou pixeladas. Essas imagens possuem fatores de escal
a maiores do que 1.0. Conheça melhor as diferenças entre elas:</p&g
t;

"@2x": Essas imagens possuem um
fator de escala de 2.0 e são duas vezes maioresO O bet365O O bet365 dimens
ões lineares quando comparadas a imagens<i>"@1x"</i>.
Isso significa que, por exemplo, uma imagem de 100x100 pixels em<i>"
@1x"</i>seria de 200x200 pixels como<i>"@2x"</i>
.
"@3x": Imagens com escala fator
3.0 tem um tamanho três vezes maiorO O bet365O O bet365 dimensões lin
eares quando comparadas a imagens<i>"@1x"</i>. Nesse caso,
a mesma imagem de exemplo de 100x100 pixels em<i>"@1x"</i>
;seria de 300x300 pixels como<i>"@3x"</i>.

<p>No contexto do desenvolvimento iOS,<i>"@1x", "@2x&
quot;</i>e<i>"@3x"</i>são comumente usadosO O b
et365O O bet365 Xcode. Entender essas proporções é vital para gar
antir que suas imagens apareçam nítidas e sem distorçõesO O
bet365O O bet365 diferentes dispositivos iOS </p>