

unibet om

</div>

</h2>unibet om</h2>

</article>

</p>No mundo das apostas desportivas online, é comum encontrar a expressão "roll-over" ou "rolagem" associada a diferentes tipos de bónus de casas de apostas. Mas o que isto realmente significa? Aqui explicamos o que é um roll-overunibet omunibet om apostas desportos e como funciona.</p>

</h3>unibet om</h3>

</p>Quando encontra um bónus com um requisito de roll-over, geralmente é um número como 5x ou 10x associado a ele. Isto significa que, dependendo do roll-up exigido, terá de apostar o valor equivalente a cinco ou de z vezes o seu depósito inicial.</p>

</blockquote>

</p>Exemplo: se o roll-over for de 5x, e você depositou 100 reais, então precisa apostar 5 x 100 reais. ou 500 reais antes de poder retirar as suas ganâncias.</p>

</blockquote>

</h3>Calculando o roll-over</h3>

</p>O cálculo do roll-over pode ser feito através da seguinte fórmula:</p>

</p>Subtrair a taxa de juro da moeda base da taxa de Juro da língua do câmbio.</p>

</p>Dividir essa quantidade pelo resultado de 365 vezes a taxa de câmbio base.</p>

</h3>Rollover "Rolagem": Exemplo prático</h3>

</p>Para demonstrar como calcular um roll-over, vamos supor que você depositou R\$ 100, a versão "10x" do roll-over estáunibet omunibet om vigor e o jogo tem uma margem de vencedor de 5%, com um câmbio de 1: 1 entre a moeda real brasileira e o dólar.</p>

</p>Nesse caso:</p>

O total apostado seria R\$ 100 x 10 = R\$ 1000;

Em termos de dinheiro dos EUA, seu apostador teria que cobrar R\$ 1000 / 1,05 (a taxa de jogounibet omunibet om decimal) = US R\$ 952,38 (aprox)

</p>Esta seria a quantia que o seu estabelecimento de jogo precisaria de cobrar a fim de alcançar um rollover nos termos monetários locais daquele e determinado jogo de apostas.</p>

</h2>Conclusão</h2>

</p>Em resumo, o rollover ou roll-over (dependendo da tradução) é simplesmente uma condição a ser cumprida antes de se poder retirar as suas ganâncias obtidas pelos bónus atribuídos pelo site de apostas desportivas, o que é sempre bom saber antes de efetuar qualquer dep